

1

Locazioni										
Nome PG/PNG:	Tes	Bus	Bsx	Bdx	Gsx	Gdx	Ext	Ext	Fatica	Psiche
	PS	PS	PS	PS	PS	PS	PS	PS		
Condizione 1:	Durata:	Round:	Min:	Ore:						
Condizione 2:	Durata:	Round:	Min:	Ore:						
Condizione 3:	Durata:	Round:	Min:	Ore:						
Condizione 4:	Durata:	Round:	Min:	Ore:						
Potere 1:	Durata:	Round:	Min:	Ore:						
Potere 2:	Durata:	Round:	Min:	Ore:						
Potere 3:	Durata:	Round:	Min:	Ore:						
Potere 4:	Durata:	Round:	Min:	Ore:						

2

Locazioni										
Nome PG/PNG:	Tes	Bus	Bsx	Bdx	Gsx	Gdx	Ext	Ext	Fatica	Psiche
	PS	PS	PS	PS	PS	PS	PS	PS		
Condizione 1:	Durata:	Round:	Min:	Ore:						
Condizione 2:	Durata:	Round:	Min:	Ore:						
Condizione 3:	Durata:	Round:	Min:	Ore:						
Condizione 4:	Durata:	Round:	Min:	Ore:						
Potere 1:	Durata:	Round:	Min:	Ore:						
Potere 2:	Durata:	Round:	Min:	Ore:						
Potere 3:	Durata:	Round:	Min:	Ore:						
Potere 4:	Durata:	Round:	Min:	Ore:						

3

Locazioni										
Nome PG/PNG:	Tes	Bus	Bsx	Bdx	Gsx	Gdx	Ext	Ext	Fatica	Psiche
	PS	PS	PS	PS	PS	PS	PS	PS		
Condizione 1:	Durata:	Round:	Min:	Ore:						
Condizione 2:	Durata:	Round:	Min:	Ore:						
Condizione 3:	Durata:	Round:	Min:	Ore:						
Condizione 4:	Durata:	Round:	Min:	Ore:						
Potere 1:	Durata:	Round:	Min:	Ore:						
Potere 2:	Durata:	Round:	Min:	Ore:						
Potere 3:	Durata:	Round:	Min:	Ore:						
Potere 4:	Durata:	Round:	Min:	Ore:						

4

Locazioni										
Nome PG/PNG:	Tes	Bus	Bsx	Bdx	Gsx	Gdx	Ext	Ext	Fatica	Psiche
	PS	PS	PS	PS	PS	PS	PS	PS		
Condizione 1:	Durata:	Round:	Min:	Ore:						
Condizione 2:	Durata:	Round:	Min:	Ore:						
Condizione 3:	Durata:	Round:	Min:	Ore:						
Condizione 4:	Durata:	Round:	Min:	Ore:						
Potere 1:	Durata:	Round:	Min:	Ore:						
Potere 2:	Durata:	Round:	Min:	Ore:						
Potere 3:	Durata:	Round:	Min:	Ore:						
Potere 4:	Durata:	Round:	Min:	Ore:						

INIZIATIVA

Conteggio

Conteggio

Conteggio

Nome/Num. PG/PNG:		Nome/Num. PG/PNG:		Nome/Num. PG/PNG:	
Nome/Num. PG/PNG:		Nome/Num. PG/PNG:		Nome/Num. PG/PNG:	
Nome/Num. PG/PNG:		Nome/Num. PG/PNG:		Nome/Num. PG/PNG:	
Nome/Num. PG/PNG:		Nome/Num. PG/PNG:		Nome/Num. PG/PNG:	