

Nome: Hugh "True Grit" Burgmaier

Livello: 10

Valore Incontro: 14



Fisico: d6 (d8)



Riflessi: d6



Mente: d6



Sociale: d6



Controllo: d10

Iniziativa: d6

Azioni: 1

Risposte: 1

Potenza: x10

Psiche: 5

Dimensioni: M

Movimento: 6 m

Testa: 50

Busto: 150

Braccio DX: 100

Braccio SX: 100

Gamba DX: 100

Gamba SX: 100

Prot. 100

Prot. 300

Prot. 250

Prot. 250

Prot. 250

Prot. 250

Locazioni Extra

Prot. _____

Prot. _____

Prot. _____

Prot. _____

SEGNII PARTICOLARI, DISTURBI MENTALI, MALATTIE

Mania (mag): impianti cibernetici. Dip (med): antidolor.
Braccia bioniche, gambe bioniche, comunicatore,
impianto cerebrale, occhio cibernetico (visibilità migl,
sensore infrarossi, cont. shephard), arma imp. (sx),
psy-shield potenziato, elmo protett. PTSD (med).
Aspetto disumanizzato, poche parti ancora umane.
Per il peso degli impianti, non può più cavalcare.



#URBANHEROES

EQUIPAGGIAMENTO

Arm. tattica (Busto)
Cappello da cowboy
2d6 bengala LibertyTorch
3d4 dosi antidolorifici
Kit manutenzione
Poncho

ARMI:

	Dimens.	Fuoco	Danno	Tipo	Precisione	Proiett.
Taser (imp)	m	S	1d8x20	En	contatto	2

Potere: Campo di forza

Origine: Tecnologica

Grado: Med

Attivazione: Volontaria

Difetto: Concentrazione

Grado: Min

Potenziamenti: ☒ Att. rap. ☒ Multiplo ☐

Potere: Teleporta

Origine: Tecnologica

Grado: Med

Attivazione: Volontaria

Difetto: Casuale

Grado: Min

Potenziamenti: ☐ ☐ ☐ ☐

Potere: Raggi*

Origine: Tecnologica

Grado: Mag

Attivazione: Volontaria

Difetto: Doloroso

Grado: Med

Potenziamenti: ☒ Att. abb. ☐ ☐

Potere: Creare esplosioni

Origine: Tecnologica

Grado: Min

Attivazione: Volontaria

Difetto: Doloroso

Grado: -

Potenziamenti: ☒ Deflag. ☒ Att. abb. ☐

Potere: _____

Origine: _____

Grado: _____

Attivazione: _____

Difetto: _____

Grado: _____

Potenziamenti: ☐ ☐ ☐ ☐

ALTRO

*Dominio: Laser. Emissione dalla mano dx. Poteri nominali su tutti i poteri: Aum (Raggi x2), Miglioria, Frq. Migl.

Poteri generici: Ctrl migl x2, Bioritmo soprann, Bioritmo sup. (1/2 riposo).

Volto aziendale della Liberty Torch, in cerca di commesse dalla Difesa. Ex-veterano e mutilato di guerra.

ITot: 390 PE. Costo poteri: almeno 23.000.000 \$. Costo impianti: min 200.000 \$. Costo min manutenzione: 800 \$/mese.